



C³-WELL

Kultuur, loovus ja hoolimine – heaolu kujundamine Euroopas

Projektist

C3-WELL on Euroopa koostööprojekt, mis uurib, kuidas kunst ja kultuur saavad toetada vaimset heaolu, sotsiaalset kaasatust ja kogukondlikku hoolt.

Projekt ühendab Ungari, Itaalia, Hispaania, Eesti ja Sloveenia kultuurivaldkonna spetsialiste, tervishoiu- ja sotsiaalhoolekande organisatsioone, teadlasi ning poliitikakujundajaid, et katsetada uuenduslikke kunstipõhiseid lähenemisi tegelikes heaolu- ja tervishoiukeskkondades.

Projekti eesmärgid on:

- ✓ arandada vaimset heaolu kultuuris osalemise kaudu;
- ✓ tugevdada sotsiaalset kaasatust ja kogukondlikku aktiivsust;
- ✓ edendada koostööd kultuuri-, tervishoiu- ja sotsiaalhoolekande valdkonna vahel;
- ✓ töötada välja praktilisi ja laiemalt rakendatavaid kultuurilise heaolu mudeleid;
- ✓ koguda tõendusmaterjali ning koostada poliitikasoovitusi pikaajalise mõju saavutamiseks.

Miks on kunst ja kultuur heaolu jaoks olulised?

Üha rohkem uuringuid kinnitab, et kunstis ja kultuuris osalemine mõjutab positiivselt inimeste emotsionaalset, sotsiaalset ja füüsilist heaolu.

Kunstipõhised lähenemised aitavad:

- ✓ toetada emotsionaalset eneseväljendust ja vastupidavust;
- ✓ vähendada üksildust ja sotsiaalset eraldatust;
- ✓ tugevdada kogukonda kuulumise tunnet;
- ✓ arendada mõtlemisvõimet ja isiklikku arengut;
- ✓ luua kaasavat keskkonda haavatavatele sihtrühmadele.

C3-WELL uurib, kuidas neid võimalusi saab jätkusuutlikult ja tõenduspõhiselt lõimida heaolu- ja tervishoiusüsteemidesse.



Co-funded by
the European Union

Kaasrahastatud Euroopa Liidu Erasmus+ programmi projektitoetuse 2025-1-HU01-KA220-ADU-000354127 – C3-WELL raames. Siin esitatud seisukohad ja teave kajastavad autorite arvamust ega pruugi ühtida Euroopa Liidu või Tempus Public Foundation ametliku seisukohaga. Euroopa Liit ja toetav asutus ei vastuta esitatud teabe eest.

© See teos on litsentseeritud Creative Commons Attribution-NonCommercial-NoDerivatives 4.0 International litsentsi alusel. Selle litsentsi koopia vaatamiseks külastage veebilehte: <https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/>

Õppides Euroopa parimatest praktikatest

Projekti esimese etapina kaardistati ja analüüsiti enam kui 20 edukat kunstipõhist algatust üle Euroopa.

Uuring keskendus sekkumistele, mis toetavad:

Vaimse tervise probleemidega täiskasvanuid

Loovtegevused aitavad suurendada enesekindlust, tugevdada sotsiaalseid suhteid ja parandada emotsionaalset heaolu.

Tõrjutud ja alaesindatud kogukondi

Teatri-, muusika-, tantsu- ja kogukonnakunsti projektid toetavad osalemist, eneseteostust ja sotsiaalset kaasatust.

Puuetega inimesi

Kaasavad kultuuriprogrammid loovad võimalusi eneseväljenduseks, nähtavuseks, aktiivseks osalemiseks ja tööelus osalemiseks.

Füüsiliste haigustega inimesi

Tervishoiuasutustes toimuvad kunstipõhised tegevused parandavad patsientide kogemust ja emotsionaalset heaolu.

Lapsi ja noori

Loovad tegevused aitavad toime tulla emotsionaalsete, käitumuslike ja arenguliste väljakutsetega.

Eakaid

Muuseumiprogrammid, tantsualgatused ja loovtöötoad aitavad vähendada üksildust ning toetavad aktiivset vananemist.

Peamised järeldused

Kõige edukamaid algatusi iseloomustasid:

- ✓ tugev koostöö kultuuri- ja heaolualdkonna vahel;
- ✓ sihtrühmade aktiivne kaasamine;
- ✓ pikaajaline kogukondlik mõju;
- ✓ paindlik kohanemine kohalike vajadustega;
- ✓ selged tõendid sotsiaalse ja emotsionaalse mõju kohta.

Need järeldused said aluseks projekti järgmisele etapile.



Valdkondadeülesed töötoad lõid uusi koostöövõimalusi

Et viia uuringutulemused praktikasse, korraldas C3-WELL kõigis partnerriikides valdkondade ülesed töötoad.

Neil osales üle 100 kultuuri-, sotsiaalhoolekande-, tervishoiu-, haridus- ja kogukonnatöö spetsialisti.

Töötubade programm sisaldas:

- ✓ ekspertide ettekandeid;
- ✓ heade praktikate tutvustamist;
- ✓ arutelusid;
- ✓ ühiseid ideekorje- ja kavandamissessioone;
- ✓ kiirprototüüpimist;
- ✓ partnerlussuhete loomise tegevusi.

Eesmärk oli kujundada ühine arusaam sellest, kuidas kunst ja kultuur saavad toetada heaolu ning luua uusi koostöövorme erinevate valdkondade vahel.



Mida osalejad ütlesid?

Töötubade tagasiside oli väga positiivne.

90.8%

osalejatest märkis, et töötuba muutis nende arusaama sellest, kuidas kultuurilised tegevused saavad toetada vaimset heaolu.



95.4%

leidis, et nende arusaam kultuuri rollist sotsiaalse kaasatuse toetamisel on paranenud.

86.4%

plaanib edaspidi teha koostööd teiste valdkondade spetsialistidega.



93.9%

tunneb end paremini valmis kasutama oma töös kunstipõhiseid lähenemisi.

Need tulemused kinnitavad, et kultuuri nähakse üha enam olulise osana tervise ja heaolu toetamisel.

Euroopa kogemustest kohalike lahendusteni



Kuna igal riigil on erinevad tugevused, vajadused ja prioriteedid, valis C3-WELL kohalikke olusid arvestava lähenemise.



Sidusrühmade kohtumiste ja töötubade tulemusel määras iga partner kindlaks kultuurivaldkonnad, heaoluprioriteedid ja sihtrühmad, mis suunavad piloottegevusi.



Tulemused koondati riigipõhiste töösuundade raportisse (Country Fields Report), mis on projekti järgmise etapi strateegiline tegevuskava.

Kultuuriline heaolu kaasavate kogukondade jaoks

GAIA arendab kaasavaid kultuuritegevusi järgmistele sihtrühmadele:

- üksildust kogevad eakad;
- emotsionaalsete raskustega lapsed ja noored;
- puuetega inimesed.
- **Fookus**
Kogukondlik heaolu, kaasatus ja ühiskondlik osalus.

Loov osalus haavatavatele sihtrühmadele

MAO kasutab osalusfotograafiat ja kogukondlikke loovtegevusi järgmiste sihtrühmade kaasamiseks:

- eakad;
- dementsusega inimesed;
- haavatavas olukorras lapsed ja noored.
- **Fookus**
Sotsiaalne kaasatus, kogukondlik aktiivsus ja põlvkondade vaheline koostöö.

EESTI

Kultuur tervishoiuasutustes

Loov Eesti teeb koostööd Viljandi Haiglaga, et uurida, kuidas muusikateraapia ja kultuuritegevused saavad toetada patsientide emotsionaalset heaolu ja taastumist.

- **Sihtrühm**
Haigla patsiendid
- **Fookus**
Vaimne tervis, emotsionaalne tugi ja tervishoiukeskkond.

HISPAANIA

SLOVEENIA

UNGARI

ITAALIA

Piloottegevused Euroopas

Cinema for Emotional Well-being

Puglia Creativa selected an innovative filmmaking methodology called Feelmiamoci. Participants will use storytelling and filmmaking to explore emotions, build confidence, and strengthen resilience.

- **Target group:** Pre-adolescents receiving neuropsychiatric support
- **Focus:** Mental health and emotional development

Kujutav kunst ja puuetega inimeste kaasamine

CICC viib läbi kujutava kunsti ja visuaalteraapia tegevusi füüsilise või intellektipuudega täiskasvanutele. Piloottegevused toetavad eneseväljendust, ühiskondlikku osalust ning koostööd kunstnike ja sotsiaalhoolekande asutuste vahel.

- **Sihtrühm**
Puuetega täiskasvanud ja eakad.
- **Fookus**
Kaasatus, loovus ja kogukondlik osalus.

Mis saab edasi?

Riiklike avatud taotlusvoorude kaudu kutsutakse kultuuriorganisatsioone projektiga liituma ning osalema Learning Labi õppeprogrammides ja võimekuse suurendamise tegevustes. Väljavalitud organisatsioonidel on oluline roll uuenduslike mudelite katsetamisel, mis ühendavad kultuuri, hoolimise ja kogukondliku heaolu.

Tugevama kultuurilise heaolu ökosüsteemi poole

Uuringud, töötoad ja koostöö sidusrühmadega on kinnitanud, et kultuur võib mängida olulist rolli tänapäeva kõige keerulisemate sotsiaalsete ja terviseprobleemide lahendamisel.

Tuues kokku erinevate valdkondade ja riikide spetsialistid, aitab C3-WELL luua praktilisi ja tõendus põhiseid lahendusi, mille keskmes on loovus, osalemine ja inimestevahelised suhted.

Lisateave → Külasta veebilehte c3well.eu



Co-funded by
the European Union

Kaasrahastatud Euroopa Liidu Erasmus+ programmi projektitoetuse 2025-1-HU01-KA220-ADU-000354127 – C3-WELL raames. Siin esitatud seisukohad ja teave kajastavad autorite arvamust ega pruugi ühtida Euroopa Liidu või Tempus Public Foundation ametliku seisukohaga. Euroopa Liit ja toetav asutus ei vastuta esitatud teabe eest.

© See teos on litsentseeritud Creative Commons Attribution-NonCommercial-NoDerivatives 4.0 International litsentsi alusel. Selle litsentsi koopia vaatamiseks külastage veebilehte. <https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/>